**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ**

**FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES**

**DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS**

**GUÍA DE ACTIVIDAD N°2**

**FC-FISC-1-8-2016**

Facilitador(a): ***Ing. Vanessa Castillo, M.Sc.*** Asignatura: ***Herramientas de Programación Aplicada II***

Estudiante: Fecha: Grupo:

1. **TÍTULO** **DE LA EXPERIENCIA**: Laboratorio N°2
2. **TEMAS:**

*Introducción a Java.*

1. **OBJETIVO(S):**

* *Familiarizarse con los elementos básicos de Java.*

1. **METODOLOGÍA:**

* *De manera individual realice la actividad del punto E.*

1. **PROCEDIMIENTO O ENUNCIADO DE LA EXPERIENCIA:**

*Resuelva los siguientes ejercicios*

1. *¿Cuál es la salida del siguiente programa?*

*class Primero {*

*public static void main() {*

*System.out.println("Hola mundo!\n" + "Salimos al aire");*

*}*

*}*

1. *Identificar el error del siguiente programa*

// Este programa imprime "¡Hola mundo!":

class Saludo{

main() {

System.out.println("Hola mundo!\n");

}

}

1. *Escribir y ejecutar un programa que imprima su nombre y dirección.*
2. *Convertir una temperatura leida en grados Fahrenheit a grados Celsius utilizando la fórmula: C=(5/9)(F-32)*
3. *Calcular el area de un triángulo*
4. *La nutricionista Luzmila de León desea realizar un algoritmo que le permita leer la edad, peso y la estatura de una persona y posteriormente imprimirla.*
5. *Los estudiantes de la clase de algebra de la profesora Ana Díaz se le pide a los estudiantes realizar un algoritmo, que a partir de un valor ingresado permita calcular el valor de ‘y’, el cual está dado por la ecuación y = 17x – 15*
6. *Escribir un programa que imprima una letra B con asteriscos, de la siguiente manera:*

\*\*\*\*\*

\* \*

\* \*

\* \*

\*\*\*\*\*

\* \*

\* \*

\* \*

\*\*\*\*\*

1. **RECURSOS:**

*Internet*

1. **RESULTADOS:**
2. **CONSIDERACIONES FINALES:**